

„Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”
nr projektu WND-POKL.03.03.04-00-032/10
Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Koszalin, 28.09.2012

**Szanowni Państwo,
Dyrektorzy Szkół Ponadgimnazjalnych,
Nauczyciele Fizyki**

ZAPROSZENIE DO WZIĘCIA UDZIAŁU W PROJEKCIE
"WIRTUALNA FIZYKA-WIEDZA PRAWDZIWA"

Politechnika Koszalińska serdecznie zaprasza do wzięcia udziału w etapie upowszechniania projektu pt. *"Wirtualna Fizyka-Wiedza Prawdziwa"* realizowanym przy współpracy z Ministerstwem Edukacji Narodowej.

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego. Skierowany jest do uczniów i nauczycieli fizyki szkół ponadgimnazjalnych z całej Polski realizujących program fizyki zarówno w zakresie **podstawowym** jak i **rozszerzonym**.

Jego celem jest zwiększenie zainteresowania uczniów szkół ponadgimnazjalnych fizyką oraz zachęcenie ich do studiowania kierunków technicznych.

Szkoły, które wezmą udział w projekcie **bezpłatnie** otrzymają narzędzia edukacyjne, które mają za zadanie usprawnić pracę nauczyciela z uczniem, dzięki innowacyjnej metodzie aktywizowania go do pracy. W skład innowacyjnych narzędzi edukacyjnych wchodzi:

- 118 interaktywnych filmów edukacyjnych, w rozdzielczości HD zgodnych z nową podstawą programową,
- 30 filmów prezentujących zjawiska fizyczne zarejestrowane kamerą szybkościową,

POLITECHNIKA KOSZALIŃSKA
Uczelniane Centrum Kształcenia na Odległość StudiaNET
<http://www.StudiaNET.pl>

Biuro projektu: ul. Śniadeckich 2, 75-453 Koszalin, pok. 106-3D
Koordynator uczelniany: prof. nadzw. dr hab. inż. Tomasz Królikowski
Kierownik projektu: mgr inż. Łukasz Rypina
Sekretariat: tel. (094) 3679587, fax. (094) 3679594, e-mail: uckno@tu.koszalin.pl



„Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”

nr projektu WND-POKL.03.03.04-00-032/10

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- 10 filmów zrealizowanych w konwencji ciekawostek, prezentujących wykorzystanie praw fizyki w wielu dziedzinach życia np. przemyśle, firmach produkcyjnych itp.
- 100 edukacyjnych gier flash,
- innowacyjny program nauczania fizyki dla szkół ponadgimnazjalnych zgodny z nową podstawą programową,
- poradnik użytkownika dla nauczyciela, w którym znajdują się informacje na temat użytkowania gier, proponowane scenariusze lekcji oraz karty pracy uczniów,
- poradnik użytkownika dla ucznia wraz z gotowymi kartami pracy,
- **odtwarzacz Blu-Ray**, umożliwiającą wykorzystywanie gier wideo na lekcji.

Informujemy, że uwieńczeniem działań upowszechniających, a zarazem pracy młodzieży z produktem będzie konkurs **„Kolo naukowe twórcą filmu interaktywnego”**. Jego celem jest stworzenie autorskich, krótkich filmów, w których uczniowie będą mieli za zadanie opracować scenariusz i nakręcić film o zjawisku fizycznym. Do konkursu będą mogli przystąpić szkoły biorące udział w projekcie, w których to pod kierunkiem nauczyciela powołane zostaną koła naukowe.

Aby wziąć udział w projekcie należy wypełnić formularze zgłoszeniowe (szkoły i nauczyciela) dostępne na stronie www.StudiaNET.p i przesłać wraz z podpisanymi regulaminami na adres biura:

POLITECHNIKA KOSZALIŃSKA
Uczelniane Centrum Kształcenia na Odległość
StudiaNET
75-453 Koszalin, ul. Śniadeckich 2

Szczegółowe informacje znajdują się na stronie internetowej projektu: www.StudiaNET.pl

W razie pytań prosimy o kontakt:

Koordynator uczelniany - prof. nadzw. dr hab. inż. Tomasz Królikowski: 608 537 753

Kierownik projektu - mgr inż. Łukasz Rypina: 501 726 668

Biuro projektu: (94) 348 66 65

POLITECHNIKA KOSZALIŃSKA
Uczelniane Centrum Kształcenia na Odległość StudiaNET
<http://www.StudiaNET.pl>

Biuro projektu: ul. Śniadeckich 2, 75-453 Koszalin, pok. 106-3D
Koordynator uczelniany: prof. nadzw. dr hab. inż. Tomasz Królikowski
Kierownik projektu: mgr inż. Łukasz Rypina
Sekretariat: tel. (094) 3679587, fax. (094) 3679594, e-mail: uckno@tu.koszalin.pl

